

Az Energizer Group Polska Sp. Z.o.o. által szervezett WILKINSON és HAWAIIAN TROPIC  
„Nyerdj Tengerparti lazulást!” fogyasztói nyereményjáték  
hivatalos Részvételi- és Adatkezelési szabályzata

1. Az Energizer Group Polska Sp. Z.o.o.(székhely: ul. Postępu 21C, PL-02-676 Warszawa, Poland) (továbbiakban **Szervező**) által szervezett nyereményjátékban (a továbbiakban: **Játék**) kizárólag azon bejelentett, állandó magyarországi lakóhellyel rendelkező\*, 18. életévét betöltött\*, nem cselekvőképtelen\*, magyar állampolgár\*, természetes személy\* (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt, aki a Játék időtartama alatt\*\*
  - (a) legalább egy alkalommal\*\* vásárol\*\* az Energizer Group Polska Sp. Z.o.o. által magyarországi forgalomba bocsátott bármely Wilkinson vagy Hawaiian Tropic márkájú termékek (továbbiakban: **Termék**) közül legalább egy darabot a 2. pontban jelzett időtartam alatt\*\*, regisztrál a [www.wilkinsonpromo.hu](http://www.wilkinsonpromo.hu)/regisztracio weboldalon\*\*, és feltölti\*\*a Játékban részt vevő Termék vásárlását igazoló blokk/számla AP kódját\*\* (mely blokk/számla tartalmazza a megvásárolt Termék megnevezését\*\*, amennyiben a blokkon/számlán az árucikkek „gyűjtő”-ként szerepelnek, úgy a jelen játékszabály 7. pontjában foglaltak szerint tud részt venni) \*\*, a vásárlás dátumának\*\*, időpontjának (óra, perc)\*\* feltüntetésével\*\* a Játék 2. pont alatti időtartama alatt\*\*,
  - (b) A Játékos a regisztrációkor köteles továbbá vezeték – és keresztnévének\*\*, telefonszámának\*\* és e-mail címének\*\* megadására (továbbiakban (a), (b) együttesen **„Pályázat”**),
  - (c) egyúttal elfogadja a jelen **Részvételi és Adatkezelési szabályzatban** foglalt valamennyi rendelkezést.

Kizárólag a jelen szabályzat 2. pontjában jelzett időtartam alatt vásárolt termékek blokkjával lehet pályázni a nyereményekért. A 2014. május 5. napja előtti, illetve 2014. július 27. napja utáni vásárlásokról érkező pályázatokat, valamint a játék időtartama előtt vagy után beküldött pályázatokat a Szervező nem fogadja el érvényes pályázatként.

Egy Játékos korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult. Egy Pályázat csak egy AP kódot tartalmazhat. Egyazon vásárlásról egyszeri alkalommal küldhető be Pályázat. A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy több blokk/számla nem vonható össze, illetve dátumban és időpontban (óra, perc) azonos AP kódok közül csak egy vehet részt a játékban függetlenül attól, hogy hány termék vásárlását igazolják az AP kódok.

2. A Játék időtartama:  
A Játék 2014. május 5. 00:00 órától 2014. július 27. éjfélig tart. A játék időtartama 12 (tizenkettő) játékperiódusra kerül felosztásra.
3. Játékosa játék teljes időtartama alatt maximum 1 (egy) darab heti nyereményt és 1 (egy) darab Fődíjat nyerhet, függetlenül a beküldött érvényes Pályázatok számától.

A 7Trees Kft. (1183 Budapest, Szent Lőrinc sétány 4.) (**„Lebonyolító”**) a beérkezett Pályázatokat megvizsgálja, hogy azok érvényesek-e, azokat a Játékszabályzatnak megfelelően küldték-e be. Egy érvényesen beküldött Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázatok beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésnek a szerver belső órája szerinti időpontja.

4. Garantált nyeremény, heti nyeremény, fődíj

**A. Garantált nyeremény (kuponkedvezmény):**

Amennyiben a Játékos az 1. pontban leírtaknak megfelelően vesz részt a Játékban, úgy egyszeri garantált nyereményekben részesül. A garantált nyeremények olyan kuponkedvezmények, amelyeket Játékos a sikeres regisztráció esetén (Pályázat) 2014. május 12.-től használhat fel a Promócióban részt vevő partnereknél történő vásárlás során. A garantált nyereményekkel kapcsolatos részletekről Játékos a [www.wilkinsonpromo.hu/garantalt\\_nyeremeny](http://www.wilkinsonpromo.hu/garantalt_nyeremeny) internet oldalon tájékozódhat.

### ***B. Heti nyeremény:***

A Játék időtartama alatt az 1. számú mellékletben felsorolt nyeremény kerül egyenkénti kisorsolásra az adott játékperiódus alatt érvényes Pályázatot beküldő Játékosok között.

Szervező a heti nyeremények vonatkozásában 12 (tizenkettő) játékperiódust határoz meg, melyek a következők:

1. játékperiódus: 2014. május 5. 10:00:00 óra – 2014. május 11. éjfél között beérkezett pályázatok között.
2. játékperiódus: 2014. május 12. 00:00:01 óra – 2014. május 18. éjfél között beérkezett pályázatok között.
3. játékperiódus: 2014. május 19. 00:00:01 óra – 2014. május 25. éjfél között beérkezett pályázatok között.
4. játékperiódus: 2014. május 26. 00:00:01 óra – 2014. június 1. éjfél között beérkezett pályázatok között.
5. játékperiódus: 2014. június 2. 00:00:01 óra – 2014. június 8. éjfélközött beérkezett pályázatok között.
6. játékperiódus: 2014. június 9. 00:00:01 óra – 2014. június 15. éjfélközött beérkezett pályázatok között.
7. játékperiódus: 2014. június 16. 00:00:01 óra – 2014. június 22. éjfél között beérkezett pályázatok között.
8. játékperiódus: 2014. június 23. 00:00:01 óra – 2014. június 29. éjfélközött beérkezett pályázatok között.
9. játékperiódus: 2014. június 30. 00:00:01 óra – 2014. július 6. éjfélközött beérkezett pályázatok között.
10. játékperiódus: 2014. július 7. 00:00:01 óra – 2014. július 13. éjfélközött beérkezett pályázatok között.
11. játékperiódus: 2014. július 14. 00:00:01 óra – 2014. július 20. éjfélközött beérkezett pályázatok között.
12. játékperiódus: 2014. július 21. 00:00:01 óra – 2014. július 27. éjfélközött beérkezett pályázatok között.

Az egyes játékperiódusokhoz tartozó sorsolási időpontok az alábbiak:

1. játékperiódus: 2014. május 13. 11.00
2. játékperiódus: 2014. május 20. 11.00

3. játékperiódus: 2014.május 27. 11.00
4. játékperiódus: 2014.június 3. 11.00
5. játékperiódus: 2014. június 10. 11.00
6. játékperiódus: 2014. június 17. 11.00
7. játékperiódus: 2014. június 24. 11.00
8. játékperiódus: 2014. július 1. 11.00
9. játékperiódus: 2014. július 8. 11.00
- 10.játékperiódus: 2014. július 15. 11.00
- 11.játékperiódus: 2014. július 22. 11.00
- 12.játékperiódus: 2014. július 29. 11.00

A sorsolás a véletlenség elvének eleget tevő gépi húzással, számítógépes program segítségével történik. A sorsolás helyszíne: 1023 Budapest, Ürömi utca 43. A sorsolás nem nyilvános.

### **C. Fődíj**

Minden, az 1. pont szerinti Pályázat részt vesz a Fődíj sorsoláson.

A Szervező, a Játék időtartama alatt érvényes Pályázatot beküldő Játékosok között a játék lezárását követően kisorsol 1(egy) darab, a 2. számú mellékletben részletezett Fődíjat.

A Fődíj sorsolásának időpontja 2014. július 29. 11:30 óra. A sorsolás a véletlenség elvének eleget tevő gépi húzással, számítógépes program segítségével történik. A sorsolások helyszíne: 1023 Budapest, Ürömi utca 43. A sorsolás nem nyilvános.

### **5. Nyertesek értesítése, nyeremények átvétele**

A Lebonyolító Szervező a nyereményről a Játékosokat e-mailben vagy telefonos úton értesíti. Amennyiben a nyertes nem érhető el a regisztrációkor megadott elérhetőségen, a Szervező az első kapcsolat felvételi kísérlet Szervezőnél nyilvántartott időpontjától számított 5 munkanapon, a fődíj esetén 10munkanapon keresztül mindent megtesz (telefonos, emailés értesítéssel) annak érdekében, hogy a nyertessel kapcsolatba lépjen. Amennyiben a nyeremények nyertese attól a naptól számított 5 munkanapon belül, a fődíj esetén 10munkanapon belül sem érhető el, hogy a Szervező először kísérelt meg vele kapcsolatba lépni, helyébe tartaléknyertes lép.

A heti nyeremény átadásának feltétele, hogy a Nyertesek a Játék során megvásárolt termék vásárlását igazoló **eredeti** blokkot/számlát, valamint a termék csomagolását, illetve a termék csomagolásról levágott Wilkinson vagy Hawaiian Tropic logót a Lebonyolító megbízásából eljáró Popart Reklámügynökség Kft., 2001 Szentendre, Pf.: 333 postai címére postai úton vagy elektronikus úton beszkenelve/lefotózva a következő e-mail címre: [energizer@popgroup.hu](mailto:energizer@popgroup.hu) esetén a 7. pontban részletezetteknek megfelelően elküldjék vagy bemutassák a Nyertességről való értesítést követő 10 naptári napon belül.

A Lebonyolító a heti nyereményeket (kivéve a fődíjat) postai úton juttatja el a Nyertesek részére, a telefonos értesítés után a Nyertes által megadott névre és magyarországi címre.

A nyereményt a Nyertesén kívül közeli hozzátartozója (Ptk. 8:1§ (1) bekezdés 1. pont) vagy más, közokiratban vagy teljes bizonyító erejű magánokiratban meghatalmazott személy veheti át.

A fődíjat a nyertes Játékos kizárólag személyesen, vagy meghatalmazott útján veheti át, a Lebonyolítóval előzetesen egyeztetett időpontban és helyszínen a sorsolástól számítottan legkésőbb 45 (negyvenöt) naptári napon belül. A személyes átvétel költségét a nyertes játékos viseli. A nyertes játékos köteles a Lebonyolítóval együttműködni annak érdekében, hogy a nyereményátadására a jelen pontban írtak szerint megfelelően sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a fődíj átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény sem a Szervezőt, sem a

Lebonyolítót nem terheli felelőséggel. Játékos tudomásul veszi, a lebonyolító fődíj átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

Amennyiben a nyertes cselekvőképességében korlátozott, úgy a nyereményével kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyereménye átvételére csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult.

A Szervező a jelen pontban leírtak szerint tudja biztosítani a nyeremények átvételének lehetőségét, ugyanakkor a nyertes játékos köteles a szervezővel együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átadása a fentiekben írtak szerint megtörténjen. Amennyiben a nyertes Játékos a nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti, és tudomásul veszi, hogy helyébe tartaléknyertes lép.

#### 6. Tartalék nyertesek:

Szervező minden egyes heti nyeremény valamint a fődíj tekintetében 5 (öt) db tartaléknyertest sorsol arra az esetre, ha a nyertes, vagy a sorrendben előttük lévő tartaléknyertes, illetőleg annak Pályázata a jelen szabályzatban leírt bármely tárgyi (1. pont \*-gal jelölt), illetőleg bármely személyi (2. pont \*-gal jelölt) feltételnek, valamint egyéb jelen szabályzatban foglalt nem felel meg és kizárásra kerül, illetve ha az 5. pontban foglaltak alapján kerül a Pályázata kizárásra.

#### 7. A játékban való részvétel speciális feltételei

A Játékos köteles az 1. pontban meghatározott blokkot/számlát a játék teljes időtartama alatt sértetlenül, ép formában, és jól olvasható módon megőrizni és nyertesség esetén az 5. pontban részletezettek szerint Szervező részére bemutatni.

A Játékos a játékban, sérült (pl. szakadt, felismerhetetlen), illetve nem eredeti blokkal vagy számlával nem vehet részt. A hamisított vagy manipulált blokk/számla érvénytelen és nem vehet részt a játékban. A játékban résztvevő blokkok/számlák érvényességével kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező nyertesség esetén kizárólag azokat a megküldött blokkokat/számlákat fogadja el, amelyek határidőben érkeznek be, és amelyeknek AP-kódja/számla sorszáma, a vásárlás dátuma és pontos ideje megegyezik a nyertes pályázatban feltöltött vagy beküldött AP kóddal/számla sorszámaival és az adott vásárlás egyéb adataival. A jelen pontban meghatározott feltételeknek meg nem felelő pályázatot a Szervező kizárja a játékból.

A Szervező azokat a vásárlást igazoló blokkokat/számlákat fogadja el a pályázatok érvényességének bizonyítására, amelyeken a játékban résztvevő termék – márkanévet is tartalmazó – megnevezése, illetve AP-kód/számla sorszáma is szerepel. Amennyiben a vásárlást igazoló blokkon/számlán az árucikkek "gyűjtő"-ként szerepelnek, a Játékos a pénztárossal köteles a blokkot aláíratni, lepecsételtetni, a megfelelő tétel mellé a Termék nevét, értékét feltüntetni. Játékos az ekként kiegészített illetve lepecsételt blokk AP kódját küldi be Szervező részére, köteles továbbá nyertessége esetén a vásárlást igazoló „gyűjtő” blokk másolatával együtt a vásárolt termék csomagolását is Szervező részére postai úton a Popart Reklámügynökség Kft. 2001 Szentendre, Pf.: 333 postai címére megküldeni a nyertes 5. pontban leírt értesítésétől számított 10 naptári napon belül.

Az ilyen blokkok érvényességének elbírálásával kapcsolatos kizárólagos jogát a Szervező fenntartja.

A Játékos kizárólag saját e-mail címével jogosult részt venni a Játékban. A Játék során regisztrált e-mail címek tekintetében az e-mail cím jogosulatlan használatából vagy azzal való visszaélésekből fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező mindennemű felelősségét kizárja.

A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ez által ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból – így különösen a Pályázatok

továbbításának, regisztrációjának, a nyeremények igénybevételnek késedelméből, sikertelenségéből, a rendszer túlterheltségéből, leállásából - fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy előre nem látható, a meghirdetett nyeremények igénybe vételét lehetetlenné tevő okok miatt a nyereményeket megváltoztassa, illetve azok helyett ugyanakkora vagy nagyobb értékű nyereményt ajánljon fel.

Szervező a Játékosok által megadott személyes adatok valóságtartalmát a Játékosal való kapcsolatfelvétel útján nyertességtől függetlenül is jogosult ellenőrizni.

A Játékos pályázata elküldésével tudomásul veszi, hogy adatai valóságtartalmáért mindenkor helytállni tartozik. A téves adatközlésből származó esetleges értesítési, kézbesítési késedelmekért és lehetetlenülésükért a Szervező nem vállal felelősséget.

## 8. Egyéb rendelkezések

A Szervező felhívja a figyelmet arra, hogy a Nyerteseket a Játékban résztvevő, általuk regisztrált e-mail cím segítségével azonosítják, így az időközbeni esetleges e-mail címváltozással járó, valamint a Szervező érdekkörén kívüli technikai okból felmerülő problémákért a felelősséget a Szervező nem vállalja.

A Szervező nem vállal felelősséget a Játékos által tévesen vagy hibásan megadott adatokkal okozott következményekért.

A Szervező a nyeremények átadásáig jogosult kizárni a Játékból azt a Pályázatot, amelyet beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, vagy tévesek vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi (1. pont \*-gal jelölt), illetve tárgyi (1. pont \*\*-gal jelölt) feltételeknek, továbbá Pályázata nem tartalmazza valamennyi, a Szervező által kért adatot. Továbbá Szervező jogosult kizárni a Játékból azt a Pályázatot, amelyben sérült blokk/számla került beküldésre, vagy annak a Játékosnak valamennyi pályázatát, aki tisztességtelen módszerekkel próbál meg nyereményhez jutni, valamint a játék céljával ellentétes módon, a jelen játékszabályzatban foglalt feltételek és előírások megkerülésével próbál meg részt venni a játékban. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy a nyereményjáték lebonyolításában résztvevő személyeknek okoztak. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt felelősség nem terheli.

A Pályázatok hiányosságáért/ hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adatfeltüntetés, manipulált vagy téves AP kód, AP kód hiánya stb.), a Szervező érdekkörén kívül felmerülő technikai problémákért (telefon elvesztése, lemerülése, telefonszám cseréje), a nyeremények kézbesítésének a Nyertesnek felróható elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során a nyereményekben keletkezett károkért vagy azok teljes megsemmisüléséért a postai kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, a regisztráció, illetve a Játékban való részvétel sikertelenségéért, késedelméért vagy technikai akadályaiért – így különösen szerverhiba vagy egyéb hálózati, illetve technikai problémák, valamint a rendszer túlterheltsége miatt – a Szervező és a szervezésben részt vevő cégek nem vállalnak felelősséget. A Szervező a nyeremények tekintetében szavatosságot nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával/forgalmazójával illetve szolgáltatójával szemben érvényesítheti. A beküldött Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. kért adatok hiánya, helytelensége stb.), a Szervező és a Szervező megbízottjai a Nyertesek felé semmiféle felelősséget nem vállalnak.

A nyeremények másra át nem ruházhatók és készpénzre át nem válthatók.

A nyereményjáték Szervezője a hatályos törvényi szabályozásnak megfelelően eleget tesz a bejelentési és az adózással összefüggő egyéb kötelezettségeinek (bevallás, adófizetés). A nyereményekkel

kapcsolatban egyéb felmerülő költségek (pl. a nyeremény átvételének helyszínére történő utazás költségei) a Játékost terhelik.

## 9. Adatkezelésifeltételek

Azáltal, hogy a Játékos Pályázatát a jelen Részvételi szabályzatban meghatározott módon elküldi:

- feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy nevét, telefonszámát, valamint a regisztráció során megadott adatait továbbá nyertessége esetén a nyertes-lista kommunikálásához, illetve a nyeremény átadásához, átvételéhez nélkülözhetetlen személyes adatait, a Szervező és Megbízottjai a nyereményjáték lebonyolítása céljából az információs szabadságról, illetve az információs önrendelkezési jogról szóló törvény rendelkezéseinek megfelelően kezelje, az adatszolgáltatás önkéntes;
- tudomásul veszi, hogy a nyeremény átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel készülhet, egyben hozzájárul ezen felvételek akár teljes egészének, akár részleteinek jelen nyereményjáték illetve későbbi hírverés-promócióhoz történő felhasználásához, idő- és alkalombeli korlátozás és külön díjazás nélkül,
- feltétel nélkül beleegyezik abba, hogy adatait a Szervező jelen Játék lebonyolítása során felhasználja, továbbá, hogy azokat az általa adatok feldolgozásával megbízott adatfeldolgozó részére továbbítsa.

Az adatkezelés a cél megvalósításához szükséges ideig tart, figyelembe véve a nyeremények átadásához szükséges eljárást is.

Azzal, hogy a Játékos a nevét, címét, telefonszámát és e-mail címét tartalmazó Pályázatát elküldi, erre irányuló önálló és kifejezett szándékával hozzájárulását adhatja ahhoz, hogy adatai a Szervező, adatbázisába bekerüljenek és azokat a Szervező– esetleges tiltási nyilatkozatuk kézhezvételéig – minden további ellenszolgáltatás és engedélyezés nélkül a jelen Játék lebonyolítása, valamint saját marketing tevékenysége céljából, illetve a kutatás és közvetlen üzletszerzés célját szolgáló név és lakcímadatok kezeléséről szóló 1995. évi CXIX. törvényben meghatározott piackutatás és közvetlen üzletszerzés céljára a jövőben felhasználhassa. A Játékos e-mail címe és telefonszáma megadásával hozzájárul továbbá ahhoz, hogy a Szervező a fent megjelölt célból elektronikus levelezés vagy azzal egyenértékű egyéni kommunikációs eszköz útján is elektronikus hirdetést küldjön a részére az elektronikus kereskedelmi szolgáltatások, valamint az információs társadalommal összefüggő szolgáltatások egyes kérdéseiről szóló 2001. évi CVIII. törvény rendelkezéseinek megfelelően. Az adatszolgáltatás önkéntes és megfelelő tájékoztatás birtokában történt. Az a Játékos, aki nem kívánja, hogy a névre szóló kereskedelmi ajánlattal megkeressék, adatai törlését a nyilvántartásból bármikor, ingyenesen és korlátozás nélkül a kérheti a következő címen: 1024 Budapest, Fény utca 16, telefonszámán: +36 (1) 451906, illetve a következő e-mail címen: energizerhungary@energizer.com.

Az Adatfeldolgozó és a Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését vagy helyesbítését. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi (kivéve, ha csak a direkt marketing célú adatkezeléshez adott hozzájárulását vonja vissza a játékos). Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben a Játék időtartama alatt kizárólag a direkt marketing célú megkereséshez adott hozzájárulását vonja vissza, a Szervező a Játék szervezéséhez, illetve lebonyolításához szükséges célból, és az ahhoz szükséges ideig a megadott személyes adatait továbbra is kezelheti.

A Szervező fenntartja a Játék szabályai és mechanizmusa, nyereményei megváltoztatásának jogát. A Szervező kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló nyomdai hibáért.

Szervező jogosult kizárni Játékból azt a Játékost, aki a Játékban tisztességtelen módon, a jelen szabályzatban foglalt feltételek és előírások megkerülésével próbál részt venni.

A Szervező kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló nyomdai hibáért.

Amennyiben a Játék során visszaélés vagy sportszerűtlen játék gyanúja merül fel, amely visszaélésre adhat lehetőséget, a Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékot szüneteltesse, vagy törölje.

A Játékosok a játékban való részvétellel automatikusan elfogadják a jelen hivatalos Játékszabályzatot és adatvédelmi szabályzatot.

A Játékosok elfogadják, hogy a Játékban való részvétel során a játékszabályzatban foglaltak bármilyen megszegésével a Szervezők számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.

## Heti nyereményrészletei

**Wellness hétvége utalvány 2 fő részére:**

Szervező minden játékperiódusra vonatkozóan a 4. pontban írtak szerint kioszol egy darab wellness hétvégre jogosító utalványt. Az utalvány 1 éjszakát tartalmaz 2 személy részére az orosházi Hotel CorvusAqua\*\*\*\*\* szállodában. Az utalvány nem használható fel 2014. 06. 13.- 08.31. között, ünnepeken és a szálloda által meghatározott időszakban.

Az utalvány érvényessége: 2015. 06. 12.



## 2. számú melléklet

### **Fődíj**

Szervező a Promóciót követően minden érvényes Pályázatot beküldő Játékos között kisorsol egy darab mallorcai utat (Spanyolország - Mallorca).

A nyeremény tartalma: 2 személy részére 8 nap/ 7 éj szállás félpanziós ellátással, repülőjegy, reptéri és egyéb illetékek, reptéri transzfer, baleset- betegség- és poggyászbiztosítás, útlemondási biztosítás.

A nyeremény felhasználásának pontos módjáról és határidejéről Lebonyolító a sorsolást követően egyeztet a nyertessel.